

Projekty internetowe – ich zaletą jest wykorzystanie techniki przez działanie, interakcja, autentyczna komunikacja z uczniami z zagranicy, ćwiczenie mediacji międzyjęzykowych w mowie, piśmie oraz w przekazie audiowizualnym. Uczestniczenie w międzynarodowych projektach w językach obcych sprzyja ogólnie rozwijaniu różnorodnych kompetencji (językowych, technicznych, międzykulturowych, przedmiotowych). Partnerów do współpracy i wsparcie organizacyjne można znaleźć np. na stronach programów eTwinning i globalgateway. Uczniowie szybko zauważają, że po drugiej stronie łączy się ludzie tacy sami jak oni i chętnie porozumiewają się dla przyjemności, a nie tylko w celu wykonania zadań projektowych. W realizacji projektu uczniowie posługują się oprogramowaniem do edycji tekstu, dźwięku, filmów, pocztą elektroniczną, programami czatowymi, audio czy wideo-konferencyjnymi (SKYPE, ZOOM, MS TEAMS i inne) oraz wykorzystują platformy edukacyjne (MOODLE).

Kahoot to zabawne, interaktywne gry, które pomagają uczniom utrwalać znajomość angielskiego i rozwijać swoje umiejętności językowe. Bezpłatne *Kahoots* zawierają elementy muzyczne oraz obrazkowe, w ciekawy sposób angażując uczniów do nauki języka poprzez zabawę.

Kahoot pozwala uczniom grać w trybie gracz-przeciw-graczowi lub w trybie drużynowym albo w ramach indywidualnych zadań. *Kahoots* mogą być używane na komputerach stacjonarnych, tabletach lub smartfonach zapewniając nauczycielom elastyczność w korzystaniu z nich podczas lekcji online, w klasach stacjonarnych lub w domu.

W aplikacji **Quizlet** można tworzyć narzędzia ułatwiające naukę, np. fiszki i karty obrazkowe, dzięki którym uczniowie mogą powtarzać pojęcia, definicje, słówka. Nauczyciel może tworzyć własne zestawy bądź korzystać z wcześniej przygotowanych zasobów dostępnych w serwisie. Treści edukacyjne mają formę fiszek (flashcards), czyli dwustronnych, wirtualnych kartek. Fiszki mogą się składać z definicji (tekstu w wybranym języku) i obrazu. Po założeniu konta nauczyciel ma dostęp do Quizlet Live - jest to rodzaj teleturnieju, w którym może brać udział jednocześnie wielu użytkowników.

Programów do tworzenia **chmur wyrazowych** jest wiele, wystarczy wpisać w wyszukiwarce hasło *chmury wyrazowe* lub *word clouds*. WordArt jest najpopularniejszym programem, gdyż nie wymaga logowania. Ponadto ten program daje duże możliwości edytowania chmury: kolory, wielkość i czcionka dla każdego wyrazu, kształty, tło, gęstość i kierunki rozmieszczenia słów... Bardzo podobnie działa Word Clouds. Inny układ mają Word It Out oraz Word Cloud Generator - w tych programach wklejamy lub wpisujemy słowa jako ciąg wyrazów, mamy więc mniejszy wpływ na końcowy efekt.